

Spielideen für die lange Nacht

- Das etwas andere Stadt, Land, Fluss

Ihr benötigt: Zettel, Stifte

Denkt euch zuerst eigene Hauptbegriffe aus. Zum Beispiel:

<i>Mädchenname</i>	<i>Wort mit 7 Buchstaben</i>
<i>ein Gegenstand, der sich in der Küche befindet</i>	<i>eine Fortbewegungsart</i>
<i>passt in einen Koffer/eine Handtasche</i>	<i>ein Buchtitel aus dem Bücherregal</i>
<i>etwas, das man verschenken kann</i>	<i>das kann man nicht anfassen</i>

Ist die Vorbereitung geschafft und hat jeder diese Hauptbegriffe auf seinem Zettel stehen, kann es losgehen. Macht euch aus, wer still das Alphabet aufsagt und wer „Stopp“ ruft. Hat jemand seine Tabelle fertiggeschrieben, dürfen alle noch das angefangene Wort schreiben.

Punktevergabe:

gleicher Begriff = 5 P. | alle einen anderen Begriff = 10 P. | als einziger einen Begriff hingeschrieben = 20 P.

- Geschichten erzählen

Stellt eine Stoppuhr auf 7 Minuten und versucht gemeinsam mit den folgenden acht Wörtern eine Geschichte zu erzählen.

Burg	Banane	Rutsche	Schnee
flüstern	Geschenkpapier	laut	laufen

- Spieße würfeln

Ihr benötigt:

6x Süßigkeiten, Gemüse, Obst,... | Schaschlikspieße | Würfel mit Bildern oder Erklärung auf Zettel

Bereitet sechs Schüsseln mit verschiedenen Süßigkeiten, Gemüsesorten oder Früchten vor (z.B. Gummibärchen, Mandarinstücke, Gurkenscheiben, Marshmallows, Ananasstücke, Erdnussflip). Nun beklebt ihr entweder einen Würfel mit Bildern des ausgewählten Essens oder ihr schreibt auf einen Zettel, welche Augenzahl was für ein Lebensmittel meint. Nun würfelt jeder reihum und spießt sich das erwürfelte Essen auf seinen Schaschlikspieß. Der Spieß ist voll? Guten Appetit!

➤ Schneemann würfeln

	Roll #1 Body	Roll #2 Face	Roll #3 Arms	Roll #4 Buttons	Roll #5 Neckwear	Roll #6 Hat

In der ersten Runde erwürfelt ihr den Körper des Schneemanns und malt diesen auf ein Blatt Papier, in der zweiten Runde erwürfelt ihr das Gesicht, und so geht es weiter bis der Schneemann fertig gebaut ist. Jüngeren Kindern beim Malen helfen. Vergleicht eure Ergebnisse!

➤ 1 Minute abschätzen

Stellt eure Stoppuhr auf 1 Minute oder bestimmt jemanden, der genau auf die Uhr sieht. Steht alle auf, bei „Los“ müsst ihr abschätzen, wie lange eine Minute ist. Glaubt ihr die Minute ist vorbei? Dann setzt euch nieder. Wer näher an der Minute dran ist, darf entscheiden, was als nächstes gespielt wird.

➤ Schokolade schneiden/Mehl schneiden

Spielt eines der altbekannten Spiele. Wer hat das meiste Glück?

Für wen es neu ist, ihr braucht:

Fäustlinge, Haube, Schal, eingewickelte Schokolade, Messer, Gabel, Würfel

Mehlschneiden: Mehlhaufen, Messer, Zahnstocher/Gummibärchen

➤ Altes Spiel

Schaut in euren Spieleschrank und holt das Gesellschaftsspiel, das ihr am längsten nicht mehr gespielt habt, raus. Viel Spaß beim Spielen!

➤ Natur – Mandala

Legt mit Zapfen, Ästen, Steinen usw. ein Mandala. Eurer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.